Svenska Konståkningsförbundets tävlingsregler

VI. TEKNISKA REGLER, SYNKRO

för säsongen 2026/2027

TÄVLINGSKLASSER	Förbunds-tävling	System 2	System 1
Senior	X	X	X
Junior	X	X	X
Senior Fri		X	X
Junior Fri		X	X
Advanced Novice	X	X	X
Basic Novice		X	X
Juvenile		X	X
Pre-Juvenile		X	X
Open		X	X
Mixed		X	X
Adult		X	X
Vit			X

ÅLDERSGRÄNSER

Tävlings-klass	Tävlingstyp	Antal åkare	Åldersbegränsning enligt § 114 i Tävlings- och uppvisningsregler	Född tidigast	Född senast
Senior	Internationella	16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 17 år före den 1 juli	-	2009-06-30
	SM Förbundstävling Övriga nationella	12-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 17 år före den 1 januari*	-	2009-12-31
			Två (2) åkare får vara yngre men ska ha fyllt 13 år före den 1 januari*	-	2013-12-31
Senior Fri	Övriga nationella	12-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 17 år före den 1 januari*	-	2009-12-31
			Två (2) åkare får vara yngre men ska ha fyllt 13 år före den 1 januari*	-	2013-12-31
Junior	JVM	16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 13 år men inte 19 år före den 1 juli	2007-07-01	2013-06-30
	Internationella	12-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 13 år men inte 19 år före den 1 juli	2007-07-01	2013-06-30
	JSM Förbundstävling	12-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 13 år men inte 20 år före den 1 januari*	2007-01-01	2013-12-31
			Två (2) åkare får vara äldre utan begränsning	-	2013-12-31
	Övriga nationella	12-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 13 år men inte 20 år före den 1 januari*	2007-01-01	2013-12-31
			Två (2) åkare får vara yngre men ska ha fyllt 10 år före den 1 januari*	-	2016-12-31
			Två (2) åkare får vara äldre utan begränsning	-	2013-12-31
Junior Fri	Övriga nationella	12-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 10 år men inte 20 år före den 1 januari*	2007-01-01	2016-12-31

Tävlings-klass	Tävlingstyp	Antal åkare	Åldersbegränsning enligt § 114 i Tävlings- och uppvisningsregler	Född tidigast	Född senast
Advanced Novice	Internationella	9-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 12 år men inte 16 år före den 1 juli ***(Not 1)***	2010-07-01	2014-06-30
	USM Förbundstävling	9-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 12 år före den 1 juli men inte 17 år före den 1 januari*	2010-01-01	2014-06-30
			Två (2) åkare får vara äldre men ska inte ha uppnått 18 år före den 1 januari*	2009-01-01	2014-06-30
	Övriga nationella	9-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 10 år men inte 17 år före den 1 januari*	2010-01-01	2016-12-31
			Två (2) åkare får vara yngre men ska ha uppnått minst 7 år före tävlingen	2010-01-01	***(Not 2)***
Basic Novice	Internationella	9-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 12 år men inte 16 år före den 1 juli ***(Not 1)***	2010-07-01	2014-06-30
	Övriga nationella	9-16	Deltagarna får inte ha uppnått 17 år före den 1 januari*	2010-01-01	-
Juvenile	Övriga nationella	8-24	Max 75 % av deltagarna får ha uppnått 15 år före den 1 januari*	2010-01-01	-
Pre-Juvenile	Övriga nationella	8-24	Max 75 % av deltagarna får ha uppnått 13 år före den 1 januari*	2013-01-01	-
Open	Övriga nationella	8-16		-	-
Mixed	Övriga nationella	9-16	***Not 1)***	-	-
Adult	Övriga nationella	9-16	Alla deltagare ska ha uppnått minst 21 år före den 1 juli och	-	2005-06-30
			75 % av deltagarna ska ha uppnått minst 25 år före den 1 juli	-	2001-06-30
Vit	System 1-tävling	8-24	Ingen deltagare får ha uppnått 19 år före den 1 januari*	2008-01-01	-

**)* Avser 1 januari under pågående säsong som börjar 2026-07-01

Not 1) För svenska lag som deltar i internationell tävling eller Interclubtävling gäller att alla åkare ska ha fyllt 12 år före 1 juli

Not 2) Åkaren ska ha uppnått minst 7 år innan tävlingen börjar

FAKTORER FÖR PROGRAMKOMPONENTER

Samtliga tävlingsklasser bedöms med tre programkomponenter:

- Komposition
- Presentation
- Skridskoteknik

Tävlingsklass	Faktor	
	Kortprogram	Friåkning
Senior (ISU Senior) Junior (ISU Junior)	1,33	2,67
Senior Fri (ISU Senior) Junior Fri (ISU Junior)	-	2,67
Advanced Novice (ISU Advanced Novice) Basic Novice (ISU Basic Novice) Juvenile (ISU Basic Novice) Pre-Juvenile (ISU Basic Novice) Open (ISU Basic Novice) Mixed (ISU Mixed Age)	-	2,67
Adult (ISU Adult)	-	1,67

PROGRAMINNEHÅLL

- NHE, TwE och SySp får inkluderas i valfri ordning. Om två av dessa element kommer efter varandra i programmet måste det vara en tydlig skillnad mellan de två elementen såsom
    - Byte till en annan elementform (t.e.x. block till cirkel)
    - Connection mellan de två elementen

SENIOR (ISU Senior)

KORTPROGRAM Max 2 minuter 50 sekunder

1 **Passering (I)**
- En (1) Whip-passering
- Måste innehålla additional feature (Point of Intersection)

2 **Move Element (ME)**
- Alla åkare måste starta med samma friåkningsrörelse (fm)
- Olika fötter är tillåtet
- En andra fm är tillåtet enbart som del av en Feature
- Endast två olika typer av fm får utföras samtidigt
- Block feature är obligatoriskt

3 **No Hold Element (NHE)**
- Måste vara ett slutet block
- Features är inte tillåtet, undantag: Diagonalmönster, ej listade hopp och hopp med mindre än 1 varv är tillåtet
- Maximalt No Hold Element Base (NHEB) kommer att kallas
- Måste innehålla additional feature (Step Sequence)

4 **Synkroniserad piruett (SySp)**

5 **Ett flyttande element (TrE)**

FRIÅKNING Programtid: 4 minuter (+/- 10 sekunder)

1 **Kreativt danselement (CrD)**

2 **Kreativt element – Lyft (Cr)**

3 **Grupplyft (GL)**

4 & 5 **Två (2) olika passeringar (I)**
- Passeringen i kortprogrammet är inte tillåten
- Additional feature (Point of Intersection) kommer kallas om utförd,

6 **Parelement (Pa)**

7 **Pivoting Element – Block (PB)**
- Måste vara ett stängt block i valfri elementform.

8 **Twizzle Element (TwE)**

För mer detaljerad beskrivning, se ISU Sports Rules Synchronized Skating, rule 991, samt aktuella ISU Communications.

JUNIOR (ISU Junior)

KORTPROGRAM Max 2 minuter 50 sekunder

1 **Passering (I)**
- En (1) Diagonalpassering
- Måste innehålla additional feature (Point of Intersection)

2 **Move element (ME)**
- Alla måste börja med samma friåkningsrörelse (fm)
- Olika fötter är tillåtet
- En andra fm är tillåtet enbart som en del av en Feature
- Endast två olika typer av fm får utföras samtidigt

3 **No Hold Element (NHE)**
- Måste vara ett block
- Måste innehålla features och räknas endast när de utförs i öppet block.
- Additional feature efterfrågas inte - Maximalt sB kommer att kallas

4 **Pivoting element – Block (PB)**
- Måste vara ett stängt block med fyra (4) rader som ska vara så jämna som möjligt

5 **Twizzle Element (TwE)**

FRIÅKNING Programtid: 3 minuter och 30 sekunder (+/- 10 sekunder)

1 **Kreativt danselement (CrD)**

2 **Kreativt element – Grupplyft (Cr)**

3 **Passering (I)**
- Additional feature (Point of Intersection) kommer kallas om utförd,

4 **No Hold Element (NHE)**
- Måste vara ett stängt block
- Features är inte tillåtet, undantag: Diagonalmönster, ej listade hopp och hopp med mindre än 1 varv är tillåtet
- Måste innehålla additional feature Step Sequence
- Maximalt No Hold Element Base (NHEB) kommer att kallas

5 **Parelement (Pa)**

6 **Synkroniserad piruett (SySp)**

7 **Flyttande element (TrE)**

För mer detaljerad beskrivning av element, se ISU Sports Rules Synchronized Skating, rule 991, samt aktuella ISU Communications.

ADVANCED NOVICE (ISU Advanced Novice)

FRIÅKNING Programtid: 3 minuter (+/- 10 sekunder)

1 **Passering (I)**
  - Additional feature (Point of Intersection) är valfritt och kommer kallas om utförd

2 **Move Element (ME)**
  - Maximalt två (2) olika typer av fm's är tillåtet

3 **No Hold Element (NHE)**
  - Måste vara ett stängt block
  - Features och Additional feature Step Sequence kommer kallas om utförda
  - En twizzle i vardera rotationsriktning måste inkluderas

4 **Synkroniserad piruett (SySp)**

5 **Flyttande element (TrE)**

6 **Pivoting Element – Block (PB)**

* *

BASIC NOVICE (ISU Basic Novice)

FRIÅKNING Programtid: 3 minuter (+/- 10 sekunder)

1 **Artistiskt element – Linje (AL)**

2 **Passering (I)**
  - Additional feature (Point of Intersection) är valfritt och kommer att kallas om utförd

3 **Linjärt element – Block (B)**
  - Måste vara ett stängt block

4 **Move element (ME)**
  - Maximalt två (2) olika typer av fm's är tillåtet

5 **Synkroniserad piruett (SySp)**
  - Maximalt SySp1 kommer att kallas
  - ”Same spin” feature måste utföras

6 **Flyttande element (TrE)**

JUVENILE (utgår från ISU Basic Novice)

FRIÅKNING Programtid: 3 minuter (+/- 10 sekunder)

1 **Artistiskt element – Linje (AL)**

2 **Passering (I)**
- Additional feature (Point of Intersection) är valfritt och kommer att kallas om utförd

3 **Linjärt element – Block (B)**

4 **Move element (ME)**
- baskrav för MEB: ¼ av laget ska presentera antingen en fm eller fe
- för ME1: ½ laget ska presentera antingen en fm eller fe
- för ME2: hela laget ska presentera antingen en fm eller fe
- okej att göra olika saker (inga nedgraderingar för fel på fm)

5 **Synkroniserad piruett (SySp)**
- Maximalt SySp1 kommer att kallas
- Baskrav för SySpB: ½ laget utför en piruett, minst 3 varv
- För SySp 1: Alla åkare utför valfri piruett, minst 3 varv

6 **Flyttande element (TrE)**

Maximalt level 2 kan fås på alla element och additional features om inte annat anges för ett element.

* *

PRE-JUVENILE (utgår från ISU Basic Novice)

FRIÅKNING Programtid: 3 minuter (+/- 10 sekunder)

1 **Artistiskt element – Linje (AL)**

2 **Passering (I)**
- Additional feature (Point of Intersection) är valfritt och kommer att kallas om utförd

3 **Linjärt element – Block (B)**

4 **Move element (ME)**
- baskrav för MEB: ¼ av laget ska presentera antingen en fm eller fe
- för ME1: ½ laget ska presentera antingen en fm eller fe
- okej att göra olika saker (inga nedgraderingar för fel på fm)

5

Synkroniserad piruett (SySp)
- Baskrav för SySpB: ¼ av laget skall göra en piruett, minst 3 varv
- För SySp1: Halva laget skall göra en piruett, minst 3 varv
- Övriga åkare kan utföra fm/fe eller annan valfri rörelse. Stillastående rörelser ej tillåtna.

6 **Flyttande element (TrE) – Vinge**
- baskrav för TrEB: alla åkarna måste medverka i en vinge som roterar minst 360° totalt
- TrE1: uppfyller baskraven för TrEB, samt försöker flytta

Maximalt level 1 kan fås på alla element och additional features

OPEN (ISU Basic Novice)

FRIÅKNING Programtid: 3 minuter (+/- 10 sekunder)

1 **Artistiskt element – Linje (AL)**

2 **Passering (I)**
- Additional feature (Point of Intersection) är valfritt och kommer att kallas om utförd

3 **Linjärt element – Block (B)**
- Måste vara ett stängt block

4 **Move element (ME)**
- Maximalt två (2) olika typer av fm's är tillåtet

5 **Synkroniserad piruett**
- Maximalt SySp1 kommer att kallas
- ”Same spin” feature måste utföras

6 **Flyttande element (TrE)**

* *

MIXED (ISU Mixed Age)

FRIÅKNING Programtid: 3 minuter och 30 sekunder (+/- 10 sekunder)

1 **Artistiskt element – Cirkel (AC)**
ELLER
Artistiskt element – Vinge (AW)

2 **Passering (I)**
- Additional feature (Point of Intersection) är valfritt och kommer kallas om utförd

3 **Move Element (ME)**
- Maximalt fyra (4) olika typer av fm's är tillåtet
- Endast två (2) olika typer av fm får utföras vid samma tidpunkt

4 **No Hold Element (NHE)**
- Måste vara ett stängt block
- Features och Additional feature Step Sequence kommer kallas om inkluderat
- Max step sequence 2 kommer att kallas

5 **Pivoting element – Block (PB)**
- Måste vara ett stängt block

6 **Parelement (Pa)**

7 **Twizzle Element (TwE)**

Följer övergripande regler för Junior. Otillåtna element följer restriktionerna i Rule 992, para 2. c)

ADULT (ISU Adult)

FRIÅKNING Programtid: 3 minuter (+/- 10 sekunder)

1 **Passering (I)**
- Additional feature (Point of Intersection) är valfritt och kommer kallas om utförd

2 **Pivoting element – Block (PB)**

3 **Flyttande element (TrE)**

4 <u>**Kreativt danselement (CrD)**</u>

5 **Ett (1) valfritt element:**
- Mixat element (Mi)
- Artistiskt element – Block (AB)
- Artistiskt element – Cirkel (AC)
- Artistiskt element – Linje (AL)
- Artistiskt element – Vinge (AW)

Inte tillåtet med volter eller lyft av något slag

* *

VIT (System 1)

FRIÅKNING Programtid: 2 minuter till 2 minuter och 30 sekunder

- Ett (1) Block
- En (1) Cirkel
- Ett (1) Line
- En (1) Passering
- En (1) Vinge

SPECIELLA REGLER

DELTAGANDE I TÄVLING

Rule 800

- Vid internationella tävlingar ska ett lag bestå av följande antal åkare och får vara sammansatt av både damer och herrar
    - Senior: 16 åkare
    - Junior: 12-16 åkare (16 på Junior-VM)
    - Advanced Novice, Basic Novice: 9-16 åkare
    - Adults: 12-16 åkare

  Vid samtliga svenska nationella tävlingar kan laget bestå av 12-16 åkare i klasserna senior och junior. I klasserna advanced novice, basic novice, mixed och adults kan laget bestå av 9-16 åkare. För juvenile, pre-juvenile samt stjärntävling kan laget bestå av 8-24 åkare. Se dock § 106 i Förbundets Tävlings- och uppvisningsregler om begränsning för lag som avser tävla internationellt.
- Ett lag får ha max fyra (4) reserver. På svenska tävlingar gäller dock att lag med upp till 16 åkare får ha upp till åtta (8) reserver. Maximalt antal åkare för ett lag inklusive reserver är 24. Se Rule 965, punkt 10 om utbyte av åkare.
- Om skador eller sjukdom drabbar laget under tävling eller officiell träning tillåts laget tävla så länge som saknas max två (2) åkare (Rule 800 f.).

  På svenska tävlingar gäller det minimiantal som anges för respektive klass. Avdrag/lägre level för senior, junior och advanced novice tillämpas på svenska tävlingar endast om ett lag tävlar med färre åkare än angivet minimiantal.
- Lag kan under en och samma tävling delta i flera klasser med olika program, till olika musik. Dock måste minst hälften (50%) av åkarna bytas ut. Reserver räknas inte in i kalkylen vid beräkning av 50 % av laget.

  Anmärkning: En förening får ha flera lag i samma klass på en tävling. Enskild åkare får dock inte delta i mer än ett (1) lag i samma klass (gäller även reserver).

TÄVLINGSKLÄDER

Rule 804

Åkarnas klädsel och make-up skall vara anständig, värdig och lämpad för en atletisk tävling, inte prålig eller teatralisk i designen men får återspegla karaktären i den valda musiken.

a) Klädseln får inte ge effekt av överdriven nakenhet olämplig för disciplinen
b) Herrar/pojkar måste ha hellånga byxor
c) Accessoarer, fjädrar, rekvisita och strass som fästs i ansiktet är inte tillåtet
d) Kläder som transformeras/byter utseende betraktas som rekvisita
e) Kläder och make-up som inte följer dessa regler medför avdrag enligt Rule 843, paragraf 1 n)

Dekorationer på tävlingskläderna måste vara ordentligt fastsatta. Delar av kläder eller dekoration som faller ner på isen under programmet medför avdrag enligt Rule 843, paragraf 1 n)

MUSIK

Rule 842:2

Musik till programmen är valfri och får innehålla sång med text. Laget måste dock åka i takt till musiken. Pålägg av applåder eller bifallsrop till originalmusiken är inte tillåten.

Enligt § 208 får musiken inte enligt Förbundets värdegrund och policys innehålla budskap med anknytning till alkohol, droger, tobak, sex, våld, politik, kommersiella produkter eller som på annat sätt är olämpligt.

REGLER FÖR PROGRAMTID

Rule 854

Tiden på kort- och friåkningsprogrammet räknas från det ögonblick en eller flera åkare börjar röra sig (arm, huvud etc.) eller börjar glida till dess att laget står helt stilla i slutet av programmet.

- **Kortprogram**: Programmet får inte vara längre än den föreskrivna maxtiden, men får vara kortare. Om något element påbörjas efter den föreskrivna maxtiden tas det inte med i poängräkningen. Om laget misslyckas med att avsluta programmet inom maxtiden görs ett avdrag på 1,0 poäng för varje påbörjad 5 sekundersperiod. Tidtagaren ska informera skiljedomaren.
- **Friåkning**: Det är tillåtet att avsluta programmet med 10 sekunder plus/minus den föreskrivna programtiden. Om laget misslyckas med att hålla sig inom den tillåtna tidsperioden ska ett avdrag göras om 1,0 poäng för varje påbörjad 5 sekundersperiod. Tidtagaren ska informera skiljedomaren. Om programlängden är 30 sekunder eller mer för kort ges inga poäng.

Denna regel tillämpas inte för System 2 och System 1.

TRÄNING UNDER TÄVLING

Rule 847

Vid förbundstävlingar och Interclubtävlingar måste arrangören utan kostnad bereda varje deltagande lag träning på den is där tävlingen ska hållas. För senior: minst tio (10) minuter för kortprogram och minst tolv (12) minuter mellan kortprogram och friåkning. För junior: minst tio (10) minuter för kortprogram och minst elva (11) minuter mellan kortprogram och friåkning. För Advanced Novice minst tio (10) minuter någon gång före friåkningen. Samma musikanläggning som kommer att användas vid tävlingen, måste användas vid denna träning. Lagets programmusik för respektive program ska spelas två (2) gånger utan avbrott. Ingen annan musik än programmusik får spelas under träningen.

Vid tävlingar för Senior och Junior där kortprogram och friåkning åks på samma dag ska träningen vara minst 20 (tjugo) minuter och laget åker då båda sina program i valfri ordning, i sin helhet eller i valfria delar.

Vid tävlingar i System 2, oavsett tävlingsklass, är det inte obligatoriskt att erbjuda träning. Arrangören kan erbjuda träning i mån av tid enligt följande riktlinjer:

- Samtliga lag i en tävlingsklass ska erbjudas likvärdig träning
- Tid för träning ska vara minst sex (6) och högst 10 (10) minuter.

UPPVÄRMNING, KALLELSE TILL START OCH SPOLNING

Rule 852, 853

Kortprogram och friåkning: Varje lag tillåts minst en (1) minuts uppvärmning (utan sin egen musik) omedelbart före sitt framförande och tillåts gå på isen så snart föregående lag har lämnat isen och isen har kontrollerats. Varje lag som åker först i sin startgrupp tillåts minst två (2) minuters uppvärmning. Assistenten till skiljedomaren bestämmer när laget kan gå ut.

Från att laget annonseras av speakern har de trettio (30) sekunder på sig att inta startposition och ge tecken för start av musik, Om denna tid har passerat och laget ännu inte intagit sin startposition gör skiljedomaren avdrag med 1.0 poäng. Om sextio (60) sekunder har passerats och laget ännu inte intagit sin startposition anses de ha avbrutit tävlingen. Lagen kan utnyttja max trettio (30) sekunder för att lämna isen. Denna regel tillämpas inte för System 2 och System 1.

Spolning ska ske efter max sex (6) lag vid kortprogram samt Advanced Novice, Basic Novice, Juvenile, Pre-Juvenile, Open, Mixed och Adult. För Senior och Junior friåkning ska spolning ske efter max fem (5) lag.

AVBROTT, MUSIKPROBLEM, OGYNNSAMMA FÖRHÅLLANDEN OCH OFULLSTÄNDIGA PROGRAM

Rule 822

1. Ett avbrott definieras som tidsperioden som startar omedelbart när åkaren slutar utföra programmet eller beordras att göra det av skiljedomaren (det som sker först) och slutar när åkaren fortsätter programmet. Skiljedomaren ska besluta om punkten för avbrottet och meddela lagkaptenen, domarna och den tekniska kontrollanten. Åkaren/Laget ska fortsätta programmet enligt punkt 2, 3, 4 och 5 nedan. Tekniska panelen beslutar om avbrottet inträffade i ingången till eller under ett element. Tekniska kontrollanten ska informera skiljedomaren.

2. **Musikproblem:**
   Om musikens tempo eller kvalitet är felaktig eller om det av någon anledning blir ett avbrott eller stopp i musiken måste åkaren/laget avbryta åkningen när de upptäcker problemet eller på skiljedomarens signal (det som sker först).

   a) Om något av dessa problem med musiken inträffar inom tjugo (20) sekunder från starten av programmet får åkaren välja att fortsätta från punkten där åkningen avbröts eller starta om från början. Om åkaren väljer att starta från början ska domare och teknisk panel bedöma programmet från början och bortse från det som utfördes innan avbrottet. Om åkaren väljer att fortsätta åkningen från punkten för avbrottet ska domare och teknisk panel fortsätta bedöma programmet från att programmet återupptas och bedömningen av det som utfördes före avbrottet kvarstår.

   b) Om något av dessa problem med musiken inträffar mer än tjugo (20) sekunder från starten av programmet ska åkaren fortsätta från punkten där åkningen avbröts eller, om avbrottet inträffade i ingången till ett element, från punkten omedelbart före detta element. Om det elementet var registrerat av den tekniska panelen före avbrottet måste det tas bort från listan med utförda element. Åkaren får upprepa detta element när programmet återupptas.

   Inget avdrag ges för avbrott på grund av problem med musiken.

3. **Problem som inte är relaterade till en åkare/lag och/eller åkarens/lagets utrustning**:
   Om det någon gång under programmet inträffar ett avbrott eller stopp i musiken eller annat problem uppstår som inte är relaterat till laget eller deras utrustning, t.ex. ljus, is föremål som kastas in på isen eller dylikt, måste lagkaptenen/laget avbryta åkningen och kontakta skiljedomaren när de upptäcker problemet eller på skiljedomarens signal beroende på vilket som sker först. När problemet är löst ska laget fortsätta från punkten för avbrottet eller, om avbrottet inträffade i ingången till eller under ett element, från punkten omedelbart före detta element. Om det elementet var registrerat av den tekniska panelen före avbrottet ska det tas bort från listan med utförda element. Laget får upprepa detta element när programmet återupptas. Om avbrottet är längre än tio (10) minuter skall dock en ny uppvärmning genomföras enligt Rule 852, paragraf 2. Efter den nya uppvärmningen ska laget fortsätta från punkten för avbrottet eller, om avbrottet inträffade i ingången till eller under ett element, från punkten omedelbart före detta element.

   Inget avdrag ges för avbrott på grund av problem som inte är relaterade till åkare/lag eller deras utrustning.

4. **Problem relaterade till åkare/lag och/eller åkarens/lagets utrustning som uppstår under programmet**:
   Om problem uppstår som är relaterat till åkare/lag eller deras utrustning under programmet (t ex lösa skosnören, skada på kläder eller skridskor) måste åkaren/laget avbryta åkningen när de upptäcker problemet, eller på skiljedomarens signal (det som sker först). Musiken stoppas endast när skiljedomaren instruerar musikansvarig att göra det, enligt avsnitt b) nedan.

   Längd på avbrottet:

   a) Upp till fyrtio (40) sekunder.
      Om problemet kan åtgärdas utan dröjsmål, åkaren har inget behov av att kontakta skiljedomaren och resten av laget har fortsatt åka programmet samt den berörda åkaren återupptar programmet inom fyrtio (40) sekunder, skall skiljedomaren göra avdrag för avbrott enligt Regel 856, paragraf 1.l).

   b) Upp till tre (3) minuter.
      Om en åkare/lag inte återupptar åkningen inom fyrtio (40) sekunder ska skiljedomaren instruera musikansvarig att stoppa musiken och ge åkaren/laget tre (3) ytterligare minuter. Om åkaren/laget återupptar åkningen inom denna extra tidsperiod gör skiljedomaren ett avdrag med 5.0 poäng enligt Regel 856, paragraf 1.l]. Detta avdrag innefattar även avbrottet på upp till 40 sekunder omedelbart före de tre (3) extra minuterna. När problemet är löst ska åkaren/laget fortsätta från punkten för avbrottet eller, om avbrottet inträffade i ingången till eller under ett element som identifierats av den tekniska panelen, från en punkt omedelbart efter detta element. Identifieringen före avbrottet kvarstår.

5. **Medicinsk tillsyn:**
Om medicinsk tillsyn behövs (inklusive näsblod), måste skiljedomaren avbryta åkningen med en ljudsignal, följa aktuellt medicinskt protokoll (ISU Com 2267 eller senare uppdatering) och instruera musikansvarig att stoppa musiken. Skiljedomaren konsulterar om möjligt tävlingssjukvårdare och beslutar sedan om åkaren tillåts fortsätta tävlingen. Om skiljedomaren inte tillåter åkaren att fortsätta tävlingen inom tre (3) minuter från att åkaren avbröt åkningen, får en reservåkare ersätta enligt paragraf 9 nedan. Om skiljedomaren tillåter åkaren att fortsätta programmet görs inget avdrag.
När problemet är åtgärdat ska åkaren/laget fortsätta från punkten för avbrottet eller, om avbrottet inträffade i ingången till eller under ett element, från punkten omedelbart efter detta element, som redan har identifierats av tekniska panelen.

   a) Om åkare skadas och måste evakueras från isen av medicinsk personal och/eller det behövs ny spolning av isen efter händelsen, tillämpas inte perioden på tre (3) minuter.

   b) Om en reservåkare finns tillgänglig, men inte används, och laget väljer att avsluta programmet med färre än sexton (16), gäller Rule 800 paragraf 2 b).

   c) Om ett lag påbörjar tävlingen med färre än sexton (16) åkare gäller Rule 800, paragraf 2 b). Om en skada eller annat problem uppstår gäller även paragraf 4.

   Undantaget i Rule 800 avseende minimiantal på svenska tävlingar gäller även vid b) och c) ovan.

6. **Problem som uppstår innan programmet har påbörjats med tillåtelse av upp till tre (3) minuter:**

   (i) Om ett problem relaterat till åkare/lag eller deras utrustning uppstår från det att laget kallats till start tills att laget intagit startposition, och sextio (60) sekunder inte är tillräckligt för att åtgärda problemet skall skiljedomaren tillåta upp till tre (3) ytterligare minuter och göra avdrag med 5.0 poäng enligt punkt 4 b) ovan.

   (ii) Om ett problem relaterat till en åkare/lag eller deras utrustning uppstår efter att laget stigit på isen men före laget kallas till start och tiden innan programmet ska starta inte är tillräcklig för att åtgärda problemet ska skiljedomaren tillåta laget upp till tre (3) ytterligare minuter innan kallelse till start och göra avdrag med 5.0 poäng enligt punkt 4 b) ovan.

7. **Begränsning av tillåtna avbrott**
Endast ett avbrott, upp till tre (3) minuter, är tillåtet oavsett när det inträffar (före eller under programmet). Om det är ett andra avbrott i mer än 40 sekunder på grund av ett problem relaterat till en åkare/lag (inklusive medicinska problem) eller dennes utrustning anses laget ha avbrutit tävlingen.

8. **Ofullständiga program**
Om laget inte fullföljer sitt program ges inga poäng och laget har avbrutit tävlingen.

9. **Utbyte av åkare**
När kortprogrammet eller friåkningen har startat tillåts inga byten av åkare. Dock kan registrerade reserver bytas in om programmet har stoppats av skiljedomaren på grund av skadad åkare eller problem med utrustningen. Om ett byte av åkare görs utan tillstånd av skiljedomaren diskvalificeras laget.

För System 2 och System 1 tillämpas inte regel 822 strikt och inga avdrag görs.

AVDRAG FÖR FALL OCH ÖVRIGA AVDRAG

Rule 856

Följande gäller vid internationell tävling, interclubtävling och förbundstävling:

Fel	Avdrag	Rule
Sen start	- 1,0 poäng för start 1-30 sekunder sent	853:4
Programtiden längre eller kortare än tillåtet	- 1,0 poäng per påbörjade 5 sekunder	854
Musik inte enligt reglerna	- 1,0 poäng per program	991:2 a)
Kläder och rekvisita	- 1,0 poäng per program	804:1
Del av tävlingskläder/dekoration faller på isen	- 1,0 poäng per program	804:2
Fall	- 1,0 poäng per fall för en åkare	811:1
Avbrott i åkningen under programmet	- 1,0 poäng för 11-20 sekunder avbrott - 2,0 poäng för 21-30 sekunder avbrott - 3,0 poäng för 31-40 sekunder avbrott	811:2
Avbrott av programmet med tillåtelse att fortsätta från punkten för avbrottet	- 5,0 poäng per program	822
Problem som uppstår innan programmet har påbörjats med tillåtelse av upp till tre (3) minuter	- 5,0 poäng per program	822:6
Förbjudna element/rörelser/features	- 2,0 poäng per förbjudet element/rörelse	843:2
Inte föreskrivna, extra eller upprepade element	- 1,5 poäng per regelbrott	842:3
Fel element-form	Elementet får inget värde	842:3 & 4

För Advanced Novice, Basic Novice, Juvenile, Pre-Juvenile, Open, Mixed och Adults gäller följande undantag från ovanstående regler:

Fall	- 0,5 poäng per fall för en åkare
Avbrott i åkningen under programmet	- 0,5 poäng för 11-20 sekunder avbrott - 1,0 poäng för 21-30 sekunder avbrott - 1,5 poäng för 31-40 sekunder avbrott
Avbrott av programmet med tillåtelse att fortsätta från punkten för avbrottet	- 2,5 poäng per program

Vid tävlingar i System 2 tillämpas endast följande avdrag:

Fall (Senior/Junior)	- 1,0 poäng per fall för en åkare	811:1
Fall (Övriga klasser)	- 0,5 poäng per fall för en åkare	
Förbjudna element/rörelser/features	- 2,0 poäng per förbjudet element/rörelse	843:2
Fel element-form	Elementet får inget värde	842:3 & 4

ANMÄRKNINGAR

ALLMÄNT FÖR KORTPROGRAM OCH FRIÅKNING, Rule 842:2

- Ett bra program innehåller element som block, cirkel, kreativt element, passering, linje, move element, parelement, synkroniserad piruett, vinge etc. harmoniskt sammankopplade med en variation av connections och utförda med ett minimum av tvåfotsåkning. Synkroniserad konståkning refererar till vikten av unison, exakthet i formationer och precisionen av teamet, allt införlivat i ett program av fastställd tidslängd.
- All typ av musik är godkänt men laget måste åka sitt program i takt med musiken
- Element räknas som inte försökt om elementet inte uppfyller minimikraven för Basic Level.
- Kreativa innovationer och variationer är inte features och är tillåtna i connections och föreskrivna element. Bedömning av dessa görs i programkomponenterna.
- Laget måste företrädesvis uppträda som en (1) enhet. Uppdelning av laget i mindre grupper är tillåtet i kreativa element samt connections. Utöver detta får uppdelning i små grupper göras som kortare connections om efterföljande element så kräver (t.ex. innan en passering eller ett kreativt element).
- Features och additional features räknas endast en (1) gång per element.
- Features får utföras samtidigt med andra features om inget annat anges i en Communication.
- Spegelmönster är tillåtet i element, features, additional features och connections om inte annat anges (se ISU Communication 2787)
- En variation av steg, vändningar och länkande steg får användas både i element och connections.
- Synkoperad koreografi kan användas i element, features och additional features om inte annat anges (se ISU Communication 2787). (Synkoperad koreografi innebär att åkarna utför samma steg/rörelser men med en tidsförskjutning, t.ex. halva laget i en fras i musiken och den andra halvan vid nästa fras).
- Koreografin och elementen måste riktas åt isbanans alla sidor och inte företrädesvis åt ett håll.
- När ett program inte uppfyller ovanstående krav kommer det att avspeglas i bedömningen.

GRUNDLÄGGANDE KRAV, Rule 990:5

Att stanna upp eller göra stationära rörelser är inte tillåtet under någon del av ett element när elementet väl har startat.

Undantag för följande element: Kreativt element - Lyft; No Hold Element och element där stationära rörelser krävs eller finns som alternativ, t ex SySp och Parelementet.

KORTPROGRAM, Rule 842:3

a) Består av föreskrivna element. Programmet ska åkas i harmoni med den valda musiken.

b) Element som inte efterfrågats, extra element eller upprepningar av element som misslyckats är inte tillåtet. Om sådana inkluderas i programmet får de inget värde, men ger ett avdrag.

c) Connections som är nödvändiga för att länka samman föreskrivna element är tillåtet.

d) Vissa features och additional features är föreskrivna för respektive element i kortprogrammet. Andra features/additional features än de föreskrivna för respektive element ska inte tas hänsyn till vid bedömningen.

e) Lyft får endast användas i kortprogrammet för seniorer (endast när det är ett föreskrivet element)

f) Element som utförs med felaktig form får ett avdrag (Rule 856, 1 l). Felaktig form kan exempelvis vara att 4-vinge utförs när 3-vinge är föreskrivet.

Levels och additional features

För information om additional features och Levels hänvisas till ISU Communication 2695 och eventuella Communications med förtydligande som publiceras under tävlingssäsongen.

Förbjudna element/features i kortprogrammet – Rule 843:2:

- Förbjudna lyft enligt Rule 841:3)
- Flygskär bakåt genom axis of intersectionl
- Saxhopp genom axis of intersection
- Unassisted/solo back-flips
- Lyft av alla typer, förutom föreskrivna

FRIÅKNING, Rule 842:4

a) Friåkningen består av ett välbalanserat program sammansatt av element och andra länkande rörelser som återspeglar musikens karaktär och/eller uttrycker ett koncept, en historia, ett tema eller en idé av lagets eget val.

b) Element utöver de föreskrivna för ett välbalanserat program kan infogas i friåkningsprogrammet och bedöms då som connections och/eller koreografiska komponenter.

c) Features och additional features är valfritt i friåkningsprogrammet. I syfte att öka Level på de obligatoriska elementen i det välbalanserade programmet kan features inkluderas.

Levels och additional features

För information om Levels och additional features hänvisas till ISU Communication 2787 och eventuella Communications med förtydligande som publiceras under tävlingssäsongen.

Förbjudna element/features/rörelser i friåkningsprogrammet – Rule 843:2

(X = förbjudet för den aktuella tävlingsklassen)

Förbjudna element	**Senior**	**Junior**	**Advanced Novice Basic Novice Juvenile Pre-Juvenile Open Mixed Adults**
Flygskär bakåt genom axis of intersection	X	X	X
Förbjudna lyft enligt Rule 841:3	X	X	X
Unassisted/solo backflips	X	X	X
Saxhopp genom axis of intersection	X	X	X
Lyft av alla typer	-	-	X
Vaults	-	-	X
Individuella gymnastiska rörelser som hjulningar, volter, handstående etc.			X