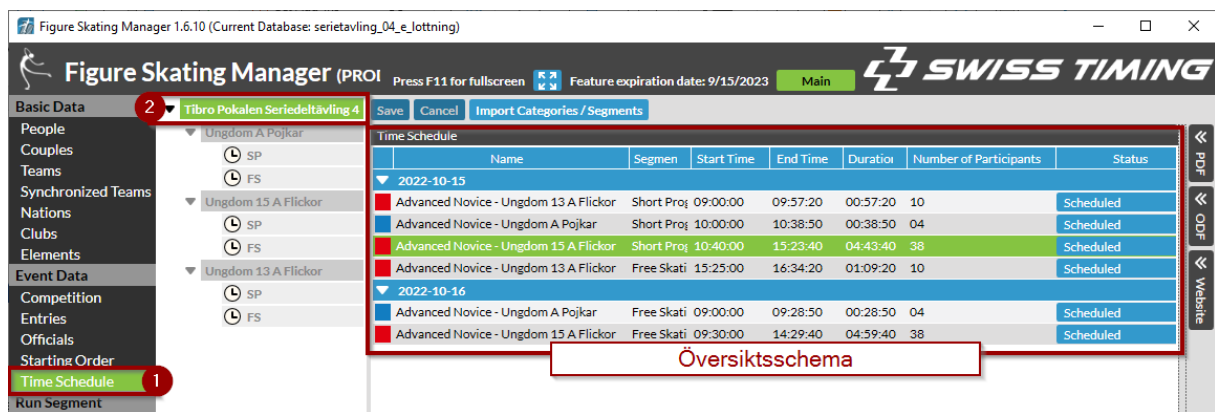


Hantering av tidsscheman i FSM

Översikt

Tidsschema är svårt och kräver ofta lite extra uppmärksamhet innan man publicerar dessa på webben. Så fort de publicerats kommer deltagarna och deras familjer och tränare att börja planera sina tävlingsdagar. Att efter publicering ändra ett schema kommer orsaka trassel för någon och kräver mycket extra i form av kommunikation från arrangören så lägg lite tid att kontrollera att det ser bra ut utan långa oförklarliga pauser eller överlappande starttider mellan olika segment.

FSM har ett översiktsschema som är en bra första kontroll av tiderna har förts över från IndTA Wizarden till FSM. Event data / Time schedule ①. Välj sedan tävlingen ② och i det översiktsschema som visas jämför man start- och sluttiderna för respektive segment med de tider man satte i Wizarden.



Name	Segmen	Start Time	End Time	Duration	Number of Participants	Status
2022-10-15						
Advanced Novice - Ungdom 13 A Flickor	Short Prog	09:00:00	09:57:20	00:57:20	10	Scheduled
Advanced Novice - Ungdom A Pojkar	Short Prog	10:00:00	10:38:50	00:38:50	04	Scheduled
Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor	Short Prog	10:40:00	15:23:40	04:43:40	38	Scheduled
Advanced Novice - Ungdom 13 A Flickor	Free Skati	15:25:00	16:34:20	01:09:20	10	Scheduled
2022-10-16						
Advanced Novice - Ungdom A Pojkar	Free Skati	09:00:00	09:28:50	00:28:50	04	Scheduled
Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor	Free Skati	09:30:00	14:29:40	04:59:40	38	Scheduled

Ser allt bra ut (start- och sluttider samt antal åkare stämmer med det man förväntat sig kan man gå vidare och skriva ut och publicera scheman på webben. Var noggranna här och granska informationen på varje segment och för samtliga dagar. Kontrollera också att ni inte har fått överlapp mellan klasser och att till exempel planerade extra raster finns med. Ta hellre 10 minuter extra i detta moment än att tillbringa kvällen med att ringa runt till deltagarna för att något blivit fel och det upptäcks efter publiceringen på webben.

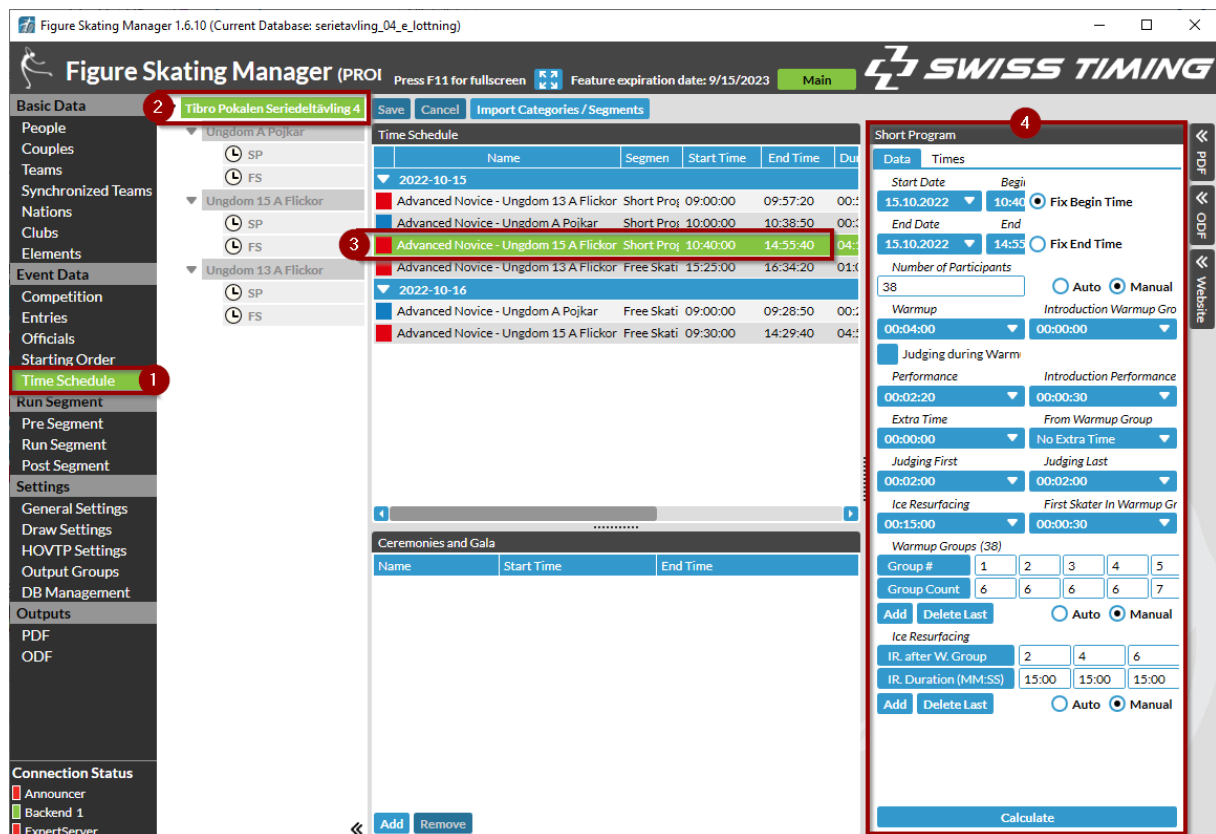
Är det något som inte stämmer med er förväntan behöver man gå vidare och granska (och korrigera) schemat för varje segment.

Skapa raster (till exempel lunch) mitt i en klass

Ett vanligt problem på tävlingar är att man inte kan få ihop ett bra tidsschema som naturligt ger utrymme för en lunchpaus mellan två olika klasser. I detta läge kan man tvingas att lägga in en rast mitt i en klass. Notera att strävan ska vara att ta raster mellan två olika klasser, men ibland fungerar det bara inte.

FSM har inte någon form av rast (break) som kan läggas i som man gör i Wizardens tidsschema och det "break" vi kan skapa i dagens IndTAWizard (version 2.0.8 i skrivande stund) följer inte med över till FSM. Med andra ord måste man justera tiderna direkt i FSM för att skapa en rast.

För att lösa detta i FSM letar man rätt på den spolningen som vanligen inleder rasten.



The screenshot shows the Figure Skating Manager (FSM) interface. On the left is a navigation menu with 'Time Schedule' highlighted (1). The main area displays a 'Time Schedule' table with columns for Name, Segmen, Start Time, End Time, and Duration. A row for 'Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor' is highlighted (3). On the right, the 'Short Program' configuration panel is open (4), showing settings for Start Date, End Date, Number of Participants, Warmup, and Ice Resurfacing.

Name	Segmen	Start Time	End Time	Duration
2022-10-15				
Advanced Novice - Ungdom 13 A Flickor	Short Proj	09:00:00	09:57:20	00:57:20
Advanced Novice - Ungdom A Pojkar	Short Proj	10:00:00	10:38:50	00:38:50
Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor	Short Proj	10:40:00	14:55:40	04:15:40
2022-10-16				
Advanced Novice - Ungdom 13 A Flickor	Free Skati	15:25:00	16:34:20	01:09:20
Advanced Novice - Ungdom A Pojkar	Free Skati	09:00:00	09:28:50	00:28:50
Advanced Novice - Ungdom 15 A Flickor	Free Skati	09:30:00	14:29:40	04:59:40

I det översiktsschema som visas väljer man nu det segment man vill ändra i (3). I fältet till (4) finns nu alla uppgifter som används av FSM för att beräkna det detaljerade schemat per segment.



Längst upp hittar vi två flikar ⑤ "Data" och "Times". Data är där vi kan ändra och under Times kan vi se effekten av våra ändringar i ett detaljerat schema per deltagare. Under dessa (på fliken data) kan vi se information om datum, segmentets start- och sluttider och antal deltagare ⑥.

I nästa grupp ser vi informaton som används för att beräkna tidsschemat ⑦. Under detta hittar vi våra uppvärmningsgrupper med antal åkare per grupp ⑧.

Short Program

Data Times ⑤

Start Date 15.10.2022 Begin 10:40:00 Fix Begin Time

End Date 15.10.2022 End 14:55:40 Fix End Time ⑥

Number of Participants 38 Auto Manual

Warmup 00:04:00 Introduction Warmup Group 00:00:00

Judging during Warmup

Performance 00:02:20 Introduction Performance 00:00:30 ⑦

Extra Time 00:00:00 From Warmup Group No Extra Time

Judging First 00:02:00 Judging Last 00:02:00

Ice Resurfacing 00:15:00 First Skater In Warmup Group 00:00:30

Warmup Groups (38)

Group #	1	2	3	4	5	6
Group Count	6	6	6	6	7	7

Add Delete Last

Ice Resurfacing

IR. after W. Group 2 4 6

IR. Duration (MM:SS) 15:00 15:00 15:00 ⑨

Add Delete Last

Auto Manual

Calculate

Längst ned kan vi se efter vilka uppvärmningsgrupper vi har spolningar (IR after W Group) samt hur lång tiden är för respektive spolning (IR Duration) ⑨. Som standard är en spolning satt till 15 minuter (enligt tiden som är satt för Ice Resurfacing i ⑦) och vi rekommenderar starkt att man inte ändrar denna tid till mindre än 15 minuter.



Identifiera nu vilken av spolningarna i klassen som ska förlängas ⑩ för att skapa en rast. I fältet nedanför spolningen ⑪ skriver man in önskad tid för den spolningen.

Ice Resurfacing

IR. after W. Group	2		
IR. Duration (MM:SS)	15:00	15:00	15:00
<input type="button" value="Add"/>	<input type="button" value="Delete Last"/>		

Auto Manual

⑩ (red circle) points to the first duration field (15:00).
⑪ (red circle) points to the first duration field (15:00).

Vid till exempel en lunchrast sätts spolningstiden då till 45-ish minuter ("-ish" för att ge en snygg starttid efter lunch). I detta exempel sätter jag 43 minuter ⑫ för att ge en starttid på 12:30. Notera att man inte kan sätta längre spolningar än 59 minuter.

Ice Resurfacing

IR. after W. Group	2	4	6
IR. Duration (MM:SS)	43:00	15:00	15:00
<input type="button" value="Add"/>	<input type="button" value="Delete Last"/>		

Auto Manual

⑫ (red circle) points to the first duration field (43:00).
⑬ (red circle) points to the Calculate button.

Tryck på knappen "Calculate" i botten på denna flik ⑬. Ett alternativ är att trycka "Save" i toppen av fönstret.

Byt sedan till fliken "Times" ⑤ och verifiera att tidschemat för gruppen nu ser ut som ni önskat.

Tider före ändring:

11:47:00	12:02:00	Ice Resurfacing
12:02:00	12:06:00	Warm-Up Group 3

Tider efter ändring:

11:47:00	12:30:00	Ice Resurfacing
12:30:00	12:34:00	Warm-Up Group 3

Notera att det inte kommer stå något avvikande i till exempel scheman, utan det är bara genom att titta på starttiden för gruppen efter den förlängda spolningen man kan se att det har fungerat som väntat.

Gå nu tillbaka till översiktsschemat och verifiera åter att helheten ser bra ut före publicering.