



Bulletin No 43

Bonus för hopp på svenska tävlingar

Bonus ges enligt tabell nedan för hopp som uppfyller följande kriterier:

1. Hoppet ska vara fullroterat eller markerat med q, d.v.s. får inte vara markerat med < eller <<.
2. Hoppet får inte vara markerat med e (upphopp från fel skär), men kan vara markerat med !
3. Utfört hopp ska vara enligt reglerna, d.v.s. inte markerat med *.

	2A	3S, 3T	3Lo, 3F, 3Lz	3A	4x	Max poäng per program	
						Kort	Fri
Junior Damer		2	2	2		4	6
Junior Herrar				2	2	2	6
Ungdom 16 Flickor		1	1			2	4
Ungdom 13 Flickor	1	1	1			2	4
Ungdom Pojkar		1	1	1		2	4

Ingen extra bonus ges längre för trippel som andra eller tredje hopp i en kombination.

Ungdom: Bonus markeras för berörda hopp med ett "b" direkt av tekniska panelen och framgår sedan av Judges details. Exempel 3Fb = 3F med bonus.

#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Bonus	Ref.	Scores of Panel
1	3Fb	b	5.30	1.59	3	3	3	3	3	3	3			1.00		7.89
2	3Lob	b	4.90	0.78	2	2	2	1	1	2	1			1.00		6.68
3	FCSp3		3.40	1.02	3	3	3	3	1	4	3					4.42
4	3Lz+2Ab+2A+SEQ	b	12.50	1.06	0	2	2	1	3	2	2			1.00		14.56
5	3Lz		5.90	-1.53	-4	-3	-3	-3	-3	-1	-1					4.37

Junior: Här finns inte samma möjlighet att lägga in bonusen på respektive hopp, och det kommer därför att fungera som tidigare. Den totala bonusen läggs in av FSM-operatören efter instruktion av teknisk kontrollant. Bonusen ingår i technical score, men visas inte separat på Judges details. Enda sättet att förstå hur mycket bonus som erhållits är att summera "scores of panel" för alla element (i gröna rutan) och jämföra med den totala element score (i röda rutan). Skillnaden är bonusen, i detta exempel 4 poäng.

[illegible]



Internationella tävlingar – Advanced Novice (ingen ändring)

Vid internationella tävlingar, inklusive Interclubtävlingar gäller ISU:s regler. Enligt ISU Communication 2770 ges bonus för hopp i kortprogram och friåkning för Advanced Novice. För att få bonus får hoppen inte vara identifierade som underroterade (<), nedgraderade (<<), upphopp från fel skär (e), ha ett fall (F) eller identifieras som ogiltigt element (*).

Kortprogram: Max två (2) bonuspoäng; en (1) poäng för en (1) dubbel Axel och en (1) poäng för ett (1) trippelhopp.

Friåkning: Max tre (3) bonuspoäng; en (1) poäng för en (1) dubbel Axel och två (2) poäng för två (2) olika trippelhopp.

Bonus för att utföra alla typer av hopp i friåkten – Nytt

Internationella tävlingar/Interclubtävlingar – samtliga Novice-klasser

Nationella tävlingar och mästerskap i Sverige – Ungdom 13, Ungdom 16, Ungdom Pojkar, Röd, Blå

I friåkten kan åkare erhålla bonuspoäng när de utför alla typer av hopp (6 olika typer av hopp) oberoende av antal varv, baserat på kraven för välbalanserat program. För att vara berättigade till bonuspoäng måste alla olika typer av hopp vara giltiga, t.ex. inte identifieras av tekniska panelen som ogiltigt element (*).

Bonuspoängen blir två (2) poäng. Datorn identifierar automatiskt de olika förkortningarna i listan över element, och tekniska panelen bekräftar bonusen. Bonusen framgår sedan i Judges details som "Variety bonus".

#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Bonus	Ref.	Scores of Panel
1	3Sb	b	4.30	-0.69	-1	-3	-3	-2	-2	0	0			1.00		4.61
2	1Lz		0.60	-0.06	-1	-2	-1	-1	0	-1	-1					0.54
3	3Fb+2Ab+Eu+2S+SEQ	b,b	9.90	-0.85	-2	-2	-2	-2	0	3	-3			2.00		11.05
4	FCSp2		2.80	0.22	1	1	1	1	0	1	0					3.02
5	3Lo		4.90	0.10	0	0	1	0	0	1	0					5.00
6	ChSq1		3.50	0.50	1	1	1	1	0	1	2					4.00
7	3S*+2T	*	1.30	0.08	0	1	1	0	-2	2	1					1.38
8	CCoSp3		3.60	0.58	1	2	1	2	1	2	2					4.18
Variety Bonus 2.00			30.90													35.78

System 2 – Blå klass, bedömning av GOE

Bedömning av GOE för blå klass kommer att göras med skalan -5 till +5 i likhet med övriga tävlingsklasser.

Detta beslut grundar sig i Feed-back från föregående säsong.

Tekniska Kommittén och Tävlingskommittén